



Ulica grada Vukovara 72
Ur. br. HLOS-08-1-2014/417
Zagreb, 13.05.2014

Na osnovi članka 9. stavak 1 i 2, a u svezi članaka 10-19 Zakona o igrama na sreću (NN br. 87/09), Uprava Hrvatske Lutrije d.o.o., Zagreb, Ulica grada Vukovara 72, dana 13.05.2014. godine, donijela je

PRAVILA

lutrijske igre na sreću

ELEKTRONIČKA SREĆKA ES-52 „VIP BONUS“

TEMELJNE ODREDBE

Članak 1.

Ovim se Pravilima (dalje: Pravila) propisuju uvjeti za priređivanje lutrijske igre na sreću, elektroničke srećke ES-52 VIP Bonus (dalje: eSrećka) koju priređuje Hrvatska Lutrija d.o.o. (dalje: Priređivač).

Preduvjeti za sudjelovanje u eSrećki propisani su Općim pravilima sudjelovanja u igrama Hrvatske Lutrije putem interneta (dalje: Opća pravila internet sudjelovanja).

Članak 2.

Za obveze prema sudionicima (dalje: igračima) Hrvatska Lutrija odgovara svim svojim sredstvima ako su ispunjeni uvjeti utvrđeni ovim Pravilima.

Za isplatu dobitaka eSrećke jamči Republika Hrvatska.

Članak 3.

Uplata za eSrećku prima se putem interneta, na internet stranici Priređivača putem koje igrač može u interakciji sa ON-LINE sustavom Priređivača odigrati istu.

Za uplatu eSrećke igrač mora izvršiti dvostruku potvrdu željene transakcije.

Jednom izvršena transakcija uplate ne može se poništiti.

UVJETI ZA SUDJELOVANJE U IGRI

Članak 4.

Ova Pravila jesu isključiva zakonska i pravna osnova za zaključivanje ugovora o sudjelovanju u eSrećki.

Za sudjelovanje u eSrećki ugovor iz st. 1. zaključuje se između Priređivača i igrača na osnovu prihvata Općih pravila internet sudjelovanja, prihvata ovih Pravila, odabirom ponuđenih opcija za odigravanje i potvrdom uplate po slobodno izraženoj volji igrača.

Ova Pravila obvezuju ugovorne strane.
Fizička osoba mlađa od 18 godina ne može biti sudionik u igri.

OPIS eSREĆKE

Članak 5.

eSrećka je lutrijska igra na sreću kod koje je unaprijed određen ishod (rezultat), odnosno određena je dobitnost ili nedobitnost svake pojedine eSrećke te broj, vrsta i iznos pojedinih dobitaka.

Ishod je određen u trenutku odabira pojedine eSrećke, neposredno nakon potvrde uplate i nije uvjetovan igračevim odabirom.

Članak 6.

Igrač može odabrati stvarnu ili probnu igru. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u probnoj igri navedeni dobitak igrač ne osvaja. Odigravanje probne igre ne smatra se sudjelovanjem u eSrećki.

Grafički prikaz eSrećke čini kartica koja se sastoji od dva dijela. U donjem dijelu označenom natpisom „Vaši brojevi“ nalazi se 20 prekrivenih polja, dok se u gornjem dijelu označenom natpisom „Dobitni brojevi“ nalazi 5 prekrivenih polja.

Po otkrivanju svih polja u njima se prikazuju brojevi. Ako se u gornjem dijelu kartice nalazi broj istovjetan broju u donjem dijelu igrač ostvaruje dobitak naveden u polju tog broja. Ukoliko je takvih brojeva više, igrač ostvaruje dobitak u iznosu koji čini zbroj iznosa dobitaka navedenih u poljima tih brojeva.

Ukoliko se u poljima donjeg dijela kartice po otkrivanju, osim brojeva, nalaze i 3 dijamanta ili 3 rubina, igrač ostvaruje pravo na bonus igru. Grafički prikaz bonus igre ostvarene temeljem 3 dijamanta čini prikaz 14 prekrivenih polja. Igrač saznaje ishod bonus igre otkrivanjem prvih 7 od 14 navedenih polja. Po otkrivanju, u svakom polju nalazi se broj koji predstavlja određeni iznos dobitka. Ukupni iznos dobitka bonus igre jednak je zbroju svih iznosa u prvootkrivenih 7 polja. Grafički prikaz bonus igre ostvarene temeljem 3 rubina čini pokazivač i 14 rubina (10 crvene boje i 4 plave boje a na svakom je naveden iznos dobitka). Rubini se zavrte u krug pritiskom na tipku „ZAVRTI“. Igrač ostvaruje dobitak po zaustavljanju vrtnje, u iznosu navedenom na rubinu koji se zaustavilo na pokazivaču. Ukoliko se na pokazivaču zaustavio crveni rubin, igrač je ostvario dobitak u iznosu ispisanom na istom, te pravo na nastavak igre. Igra završava kada se na pokazivaču zaustavi plavi rubin. Ukupni iznos dobitka u ovoj bonus igri čini zbroj svih iznosa ispisanih na rubinima koji su bili zaustavljeni na pokazivaču.

Svakoj uplaćenju igri dodjeljuje se serijski (12-znamenasti) te uplatni broj.
Serijski broj prikazuje se u trenutku uplate igre.

NAČIN ODIGRAVANJA

Članak 7.

Sustav Priređivača slučajnim odabirom igraču dodjeljuje pojedinu eSrećku.
Igrač ima mogućnost odabira iznosa uplate eSrećke sukladno odredbama čl. 9. ovih Pravila.

Odabirom opcije „Igraj“ igrač potvrđuje odabir. Transakciju uplate igre potrebno je dodatno potvrditi.

Igrač saznaje ishod po otkrivanju svih polja, te odigravanju bonus igre ukoliko je ista ostvarena.

Igrač ima mogućnost automatske uplate više eSrećaka u slijedu, koju je potrebno jednom dodatno potvrditi.

VRIJEME TRAJANJA PRODAJE eSREĆKE

Članak 8.

Početak prodaje eSrećke utvrđuje se s danom 02.06.2014., a zaključenje prodaje je dana 16.01.2015. godine.

CIJENA POJEDINAČNE eSREĆKE

Članak 9.

Pojedinačnu eSrećku moguće je uplatiti po slijedećim cijenama:

0,30 kn, 0,50 kn, 1 kn, 2 kn, 3 kn, 5 kn ili 10 kn.

KOLIČINA eSREĆAKA

Članak 10.

Za svaku cjenovnu kategoriju iz čl. 9. ovih Pravila generirano je 10.000.000 komada eSrećaka.

VISINA FONDA DOBITAKA

Članak 11.

Fond dobitaka eSrećke VIP Bonus iznosi 85,56% od vrijednosti generiranih srećaka, umanjene za obvezu naknade za priređivanje lutrijskih igara, tj. 77,00% ukupne vrijednosti generiranih srećaka.

Raspored dobitaka za sve cijene prikazan je u tablici kako slijedi:

Vrsta osnovnog dobitka	Množitelj	Dobici u kunama za cijenu od:								Vjerojatnost dobitka 1:	Vjerojatnost dobitka %	Broj dobitnih eSrećaka (u svakoj kategoriji cijene)
		0,30 kn	0,50 kn	1 kn	2 kn	3 kn	5 kn	10 kn				
1.	3	0,90	1,50	3	6	9	15	30	222	0,45000%	45.000	
2.	4	1,20	2	4	8	12	20	40	250	0,40000%	40.000	
3.	5	1,50	2,50	5	10	15	25	50	286	0,35000%	35.000	
4.	8	2,40	4	8	16	24	40	80	333	0,30000%	30.000	
5.	10	3	5	10	20	30	50	100	400	0,25000%	25.000	
6.	15	4,50	7,50	15	30	45	75	150	400	0,25000%	25.000	
7.	20	6	10	20	40	60	100	200	400	0,25000%	25.000	
8.	30	9	15	30	60	90	150	300	667	0,15000%	15.000	
9.	40	12	20	40	80	120	200	400	1.000	0,10000%	10.000	
10.	50	15	25	50	100	150	250	500	1.388	0,07206%	7.206	
11.	80	24	40	80	160	240	400	800	1.667	0,06000%	6.000	
12.	100	30	50	100	200	300	500	1.000	2.000	0,05000%	5.000	
13.	200	60	100	200	400	600	1.000	2.000	2.500	0,04000%	4.000	
14.	400	120	200	400	800	1.200	2.000	4.000	10.000	0,01000%	1.000	
15.	500	150	250	500	1.000	1.500	2.500	5.000	25.000	0,00400%	400	
16.	1.000	300	500	1.000	2.000	3.000	5.000	10.000	50.000	0,00200%	200	
17.	5.000	1.500	2.500	5.000	10.000	15.000	25.000	50.000	2.000.000	0,00005%	5	
18.	10.000	3.000	5.000	10.000	20.000	30.000	50.000	100.000	5.000.000	0,00002%	2	
19.	30.000	9.000	15.000	30.000	60.000	90.000	150.000	300.000	10.000.000	0,00001%	1	

Rubin bonus igra

Vrsta bonus dobitka	Množitelj	Dobici u kunama za cijenu od:								Vjerojatnost dobitka 1:	Vjerojatnost dobitka %	Broj dobitnih eSrećaka (u svakoj kategoriji cijene)
		0,30 kn	0,50 kn	1 kn	2 kn	3 kn	5 kn	10 kn				
1.	140	42	70	140	280	420	700	1.400	50.000	0,00200%	200	
2.	150	45	75	150	300	450	750	1.500	50.000	0,00200%	200	
3.	160	48	80	160	320	480	800	1.600	50.000	0,00200%	200	
4.	170	51	85	170	340	510	850	1.700	50.000	0,00200%	200	
5.	180	54	90	180	360	540	900	1.800	66.667	0,00150%	150	
6.	190	57	95	190	380	570	950	1.900	66.667	0,00150%	150	
7.	220	66	110	220	440	660	1.100	2.200	66.667	0,00150%	150	
8.	230	69	115	230	460	690	1.150	2.300	66.667	0,00150%	150	
9.	240	72	120	240	480	720	1.200	2.400	80.000	0,00125%	125	
10.	250	75	125	250	500	750	1.250	2.500	80.000	0,00125%	125	
11.	260	78	130	260	520	780	1.300	2.600	80.000	0,00125%	125	
12.	270	81	135	270	540	810	1.350	2.700	80.000	0,00125%	125	
13.	280	84	140	280	560	840	1.400	2.800	80.000	0,00125%	125	
14.	290	87	145	290	580	870	1.450	2.900	80.000	0,00125%	125	
15.	300	90	150	300	600	900	1.500	3.000	80.000	0,00125%	125	
16.	320	96	160	320	640	960	1.600	3.200	100.000	0,00100%	100	
17.	340	102	170	340	680	1.020	1.700	3.400	100.000	0,00100%	100	
18.	360	108	180	360	720	1.080	1.800	3.600	100.000	0,00100%	100	
19.	380	114	190	380	760	1.140	1.900	3.800	100.000	0,00100%	100	
20.	420	126	210	420	840	1.260	2.100	4.200	100.000	0,00100%	100	
21.	440	132	220	440	880	1.320	2.200	4.400	133.333	0,00075%	75	
22.	460	138	230	460	920	1.380	2.300	4.600	133.333	0,00075%	75	
23.	560	168	280	560	1.120	1.680	2.800	5.600	200.000	0,00050%	50	
24.	600	180	300	600	1.200	1.800	3.000	6.000	200.000	0,00050%	50	
25.	640	192	320	640	1.280	1.920	3.200	6.400	250.000	0,00040%	40	
26.	680	204	340	680	1.360	2.040	3.400	6.800	400.000	0,00025%	25	
27.	720	216	360	720	1.440	2.160	3.600	7.200	666.667	0,00015%	15	
28.	760	228	380	760	1.520	2.280	3.800	7.600	1.000.000	0,00010%	10	
29.	800	240	400	800	1.600	2.400	4.000	8.000	2.000.000	0,00005%	5	

Dijamant bonus igra

Vrsta bonus dobitka	Množitelj	Dobici u kunama za cijenu od:								Vjerojatnost dobitka 1:	Vjerojatnost dobitka %	Broj dobitnih eSrećaka (u svakoj kategoriji cijene)
		0,30 kn	0,50 kn	1 kn	2 kn	3 kn	5 kn	10 kn				
1.	410	123	205	410	820	1.230	2.050	4.100	66.667	0,00150%	150	
2.	430	129	215	430	860	1.290	2.150	4.300	66.667	0,00150%	150	
3.	450	135	225	450	900	1.350	2.250	4.500	66.667	0,00150%	150	
4.	470	141	235	470	940	1.410	2.350	4.700	100.000	0,00100%	100	
5.	480	144	240	480	960	1.440	2.400	4.800	100.000	0,00100%	100	
6.	490	147	245	490	980	1.470	2.450	4.900	100.000	0,00100%	100	
7.	520	156	260	520	1.040	1.560	2.600	5.200	100.000	0,00100%	100	
8.	530	159	265	530	1.060	1.590	2.650	5.300	133.333	0,00075%	75	
9.	540	162	270	540	1.080	1.620	2.700	5.400	133.333	0,00075%	75	
10.	550	165	275	550	1.100	1.650	2.750	5.500	133.333	0,00075%	75	
11.	580	174	290	580	1.160	1.740	2.900	5.800	133.333	0,00075%	75	
12.	590	177	295	590	1.180	1.770	2.950	5.900	133.333	0,00075%	75	
13.	620	186	310	620	1.240	1.860	3.100	6.200	133.333	0,00075%	75	
14.	630	189	315	630	1.260	1.890	3.150	6.300	133.333	0,00075%	75	
15.	650	195	325	650	1.300	1.950	3.250	6.500	133.333	0,00075%	75	
16.	660	198	330	660	1.320	1.980	3.300	6.600	133.333	0,00075%	75	
17.	670	201	335	670	1.340	2.010	3.350	6.700	200.000	0,00050%	50	
18.	690	207	345	690	1.380	2.070	3.450	6.900	200.000	0,00050%	50	
19.	700	210	350	700	1.400	2.100	3.500	7.000	200.000	0,00050%	50	
20.	740	222	370	740	1.480	2.220	3.700	7.400	200.000	0,00050%	50	
21.	780	234	390	780	1.560	2.340	3.900	7.800	250.000	0,00040%	40	
22.	820	246	410	820	1.640	2.460	4.100	8.200	250.000	0,00040%	40	
23.	840	252	420	840	1.680	2.520	4.200	8.400	250.000	0,00040%	40	
24.	860	258	430	860	1.720	2.580	4.300	8.600	250.000	0,00040%	40	
25.	880	264	440	880	1.760	2.640	4.400	8.800	400.000	0,00025%	25	
26.	900	270	450	900	1.800	2.700	4.500	9.000	666.667	0,00015%	15	
27.	920	276	460	920	1.840	2.760	4.600	9.200	666.667	0,00015%	15	
28.	940	282	470	940	1.880	2.820	4.700	9.400	1.000.000	0,00010%	10	
29.	960	288	480	960	1.920	2.880	4.800	9.600	1.428.571	0,00007%	7	
30.	980	294	490	980	1.960	2.940	4.900	9.800	2.000.000	0,00005%	5	
31.	1.080	324	540	1.080	2.160	3.240	5.400	10.800	2.000.000	0,00005%	5	
32.	1.100	330	550	1.100	2.200	3.300	5.500	11.000	2.000.000	0,00005%	5	
Ukupno:									35,85	2,789%	278.906	

NAČIN I ROK ISPLATE DOBITKA

Članak 12.

Dobitak se isplaćuje na HL račun igrača po odigravanju eSrećke i izvršenom obračunu poreza na dobitke.

U slučaju tehničke pogreške koje za posljedicu imaju ostvarivanje dobitaka koji brojčano ili iznosom nisu u skladu s rasporedom istih iz čl. 11. ovih Pravila, Priređivač zadržava pravo neisplate istih uz povrat uložениh sredstava igraču.

Porez na dobitke od lutrijskih igara plaćaju fizičke osobe koje stječu dobitke, obračunava se i naplaćuje pri isplati dobitka, a obračun i uplatu obavlja Priređivač sukladno važećim zakonskim odredbama.

Članak 13.

Rezultat igre dostupan je igraču u rubrici „Povijest igara“, na njegovu HL računu.

Članak 14.

Priređivač ne odgovara za bilo koji gubitak ili štetu nastalu igraču do koje je došlo kao posljedica kvara sustava, komunikacije ili opreme koji je izvan nadzora priređivača (viša sila).

PODRUČJE NA KOJEM SE PRIREĐUJE eSREĆKA

Članak 15.

eSrećka priređuje se na teritoriju Republike Hrvatske.

NAČIN UPOZNAVANJA IGRAČA S OVIM PRAVILIMA

Članak 16.

Ova Pravila bit će objavljena na internet stranici Priređivača nakon dobivenog odobrenja Ministarstva financija.

PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 17.

Priređivanje eSrećke može se prekinuti samo u slučaju da nastupe okolnosti za koje Priređivač nije odgovoran, odnosno koje nije mogao spriječiti, otkloniti ili izbjeći, uz odobrenje Ministarstva financija.

Članak 18.

Priređivač je dužan čuvati zapise potvrda (transakcija uplate igre) u skladu s zakonskim propisima.

U slučaju kada je pokrenut sudski spor radi ostvarivanja prava iz sudjelovanja u eSrećki, priređivač je dužan čuvati zapise potvrda do pravomoćnog okončanja sudskog postupka.

Članak 19.

Za rješavanje sporova koji proizađu iz sudjelovanja u eSrećki, mjesno i stvarno je nadležan Općinski sud u Zagrebu

Članak 20.

Ova Pravila stupaju na snagu danom objavljivanja, a primjenjuju se od 02.06.2014. godine.

Hrvatska Lutrija d.o.o.
predsjednik Uprave
Danijel Ferić

Hrvatska Lutrija d.o.o.
član Uprave
Dražen Kovač, dipl. iur.

Ova Pravila odobrilo je Ministarstvo financija RH, rješenjem klasa: UP/I-461-01/14-01/67, ur. broj: 513-07-21-01/14-2 od 26. svibnja 2014. godine.