

Na osnovi članka 9. stavak 1 i 2, a u svezi članaka 10-19 Zakona o igrama na sreću (NN br. 87/09), Uprava Hrvatske Lutrije d.o.o., Zagreb, Ulica grada Vukovara 72, dana 01.04.2014. godine, donijela je

PRAVILA
lutrijske igre na sreću
ELEKTRONIČKA SREĆKA ES-34 „7 BOOM“

TEMELJNE ODREDBE

Članak 1.

Ovim se Pravilima (dalje: Pravila) propisuju uvjeti za priređivanje lutrijske igre na sreću, elektroničke srećke ES-34 „7 Boom“ (dalje: eSrećka) koju priređuje Hrvatska Lutrija d.o.o. (dalje: Priređivač).

Preduvjeti za sudjelovanje u eSrećki propisani su Općim pravilima sudjelovanja u igrama Hrvatske Lutrije putem interneta (dalje: Opća pravila internet sudjelovanja).

Članak 2.

Za obveze prema sudionicima (dalje: igračima) Priređivač odgovara svim svojim sredstvima ako su ispunjeni uvjeti utvrđeni ovim Pravilima.

Za isplatu dobitaka eSrećke jamči Republika Hrvatska.

Članak 3.

Uplata za eSrećku prima se putem interneta, na internet stranici Priređivača putem koje igrač može u interakciji sa ON-LINE sustavom Priređivača odigrati istu.

Za uplatu eSrećke igrač mora izvršiti dvostruku potvrdu željene transakcije.

Jednom izvršena transakcija uplate ne može se poništiti.

UVJETI ZA SUDJELOVANJE U IGRI

Članak 4.

Ova Pravila jesu isključiva zakonska i pravna osnova za zaključivanje ugovora o sudjelovanju u eSrećki.

Za sudjelovanje u eSrećki ugovor iz st. 1. zaključuje se između Priređivača i igrača na osnovu prihvata Općih pravila internet sudjelovanja, prihvata ovih Pravila, odabirom ponuđenih opcija za odigravanje i potvrdom uplate po slobodno izraženoj volji igrača.

Ova Pravila obvezuju ugovorne strane.

Fizička osoba mlađa od 18 godina ne može biti sudionik u igri.

OPIS eSREĆKE

Članak 5.

eSrećka je lutrijska igra na sreću kod koje je unaprijed određen ishod (rezultat), odnosno određena je dobitnost ili nedobitnost svake pojedine eSrećke te broj, vrsta i iznos pojedinih dobitaka.

Ishod je određen u trenutku odabira pojedine eSrećke, neposredno nakon potvrde uplate i nije uvjetovan igračevim odabirom.

Članak 6.

Igrač može odabrati stvarnu ili probnu igru. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u probnoj igri navedeni dobitak igrač ne osvaja. Odigravanje probne igre ne smatra se sudjelovanjem u eSrećki.

Grafički prikaz sadrži sedam redaka od kojih svaki predstavlja po jednu eSrećku. Svaka eSrećka sastoji se od dva polja.

Igrač saznaje ishod eSrećke otkrivanjem polja.

Ukoliko u prvom (lijevom) polju zbroj brojeva iznosi sedam, igrač ostvaruje dobitak u iznosu navedenom u tom polju. Ukoliko se u drugom (desnom) polju nalazi broj sedam, igrač ostvaruje dobitak u iznosu navedenom u tom polju.

Svakoj uplaćenju igri dodjeljuje se serijski (12-znamenasti) te uplatni broj.

Serijski broj prikazuje se u trenutku uplate igre.

NAČIN ODIGRAVANJA

Članak 7.

Sustav Priređivača slučajnim odabirom igraču dodjeljuje pojedinu eSrećku.

Igrač ima mogućnost odabira iznosa uplate od jedne do sedam eSrećaka po igri sukladno odredbama čl. 9. ovih Pravila.

Odabirom opcije „Igraj“ igrač potvrđuje odabir. Transakciju uplate igre potrebno je dodatno potvrditi.

Igrač saznaje ishod igre samostalnim otkrivanjem polja ili automatskim otkrivanjem odabirom opcije „Ogrebi sve“.

Igrač ima mogućnost automatske uplate više eSrećaka u slijedu, koju je potrebno jednom dodatno potvrditi.

VRIJEME TRAJANJA PRODAJE eSREĆKE

Članak 8.

Početak prodaje eSrećke je dana 04.04.2014., a zaključenje prodaje je dana 16.01.2015. godine.

CIJENA POJEDINAČNE eSREĆKE

Članak 9.

Pojedinačnu eSrećku moguće je uplatiti po slijedećim cijenama:

2 kn, 3 kn, 5 kn, 10 kn, 20 kn, 50 kn ili 100 kn.

KOLIČINA eSREĆAKA

Članak 10.

Za svaku cjenovnu kategoriju iz čl. 9. ovih Pravila generirano je 10.000.000 komada eSrećaka.

VISINA FONDA DOBITAKA

Članak 11.

Fond dobitaka eSrećke „7 Boom“ iznosi 85,56% od vrijednosti generiranih srećaka, umanjene za obvezu naknade za priređivanje lutrijskih igara, tj. 77,00% od ukupne vrijednosti generiranih srećaka.

Raspored dobitaka za sve cijene prikazan je u tablici kako slijedi:

Vrsta dobitka	Množitelj	Dobici u kunama za cijene od:							Vjerojatnost dobitka 1:	Vjerojatnost dobitka %	Broj dobitnih eSrećaka (u svakoj kategoriji cijene)
		2 kn	3 kn	5 kn	10 kn	20 kn	50 kn	100 kn			
I	1	2	3	5	10	20	50	100	5,56	18%	1.800.000
II	2	4	6	10	20	40	100	200	14,49	6,90%	690.000
III	4	8	12	20	40	80	200	400	21,28	4,70%	470.000
IV	5	10	15	25	50	100	250	500	50,38	1,99%	198.500
V	10	20	30	50	100	200	500	1.000	108,70	0,92%	92.000
VI	20	40	60	100	200	400	1.000	2.000	416,67	0,24%	24.000
VII	50	100	150	250	500	1.000	2.500	5.000	4.166,67	0,024%	2.400
VIII	100	200	300	500	1.000	2.000	5.000	10.000	20.000	0,005%	500
IX	200	400	600	1.000	2.000	4.000	10.000	20.000	111.111,11	0,0009%	90
X	1.000	2.000	3.000	5.000	10.000	20.000	50.000	100.000	1.000.000	0,0001%	10
XI	10.000	20.000	30.000	50.000	100.000	200.000	500.000	1.000.000	2.000.000	0,00005%	5
								Ukupno:	3,05	32,78%	3.277.505

NAČIN I ROK ISPLATE DOBITKA

Članak 12.

Dobitak se isplaćuje na HL račun igrača po odigravanju eSrećke i izvršenom obračunu poreza na dobitke.

U slučaju tehničke pogreške koje za posljedicu imaju ostvarivanje dobitaka koji brojčano ili iznosom nisu u skladu s rasporedom istih iz čl. 11. ovih Pravila, Priređivač zadržava pravo neisplate istih uz povrat uloženi sredstava igraču.

Porez na dobitke od lutrijskih igara plaćaju fizičke osobe koje stječu dobitke, obračunava se i naplaćuje pri isplati dobitka, a obračun i uplatu obavlja Priređivač sukladno važećim zakonskim odredbama.

Članak 13.

Rezultat igre dostupan je igraču u rubrici „Povijest igara“, na njegovu HL računu.

Članak 14.

Priređivač ne odgovara za bilo koji gubitak ili štetu nastalu igraču do koje je došlo kao posljedica kvara sustava, komunikacije ili opreme koji je izvan nadzora priređivača (viša sila).

PODRUČJE NA KOJEM SE PRIREĐUJE eSREĆKA

Članak 15.

eSrećka priređuje se na teritoriju Republike Hrvatske. **NAČIN UPOZNAVANJA IGRAČA S OVIM PRAVILIMA**

Članak 16.

Ova Pravila bit će objavljena na internet stranici Priređivača nakon dobivenog odobrenja Ministarstva financija.

PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 17.

Priređivanje eSrećke može se prekinuti samo u slučaju da nastupe okolnosti za koje Priređivač nije odgovoran, odnosno koje nije mogao spriječiti, otkloniti ili izbjeći, uz odobrenje Ministarstva financija.

Članak 18.

Priređivač je dužan čuvati zapise potvrda (transakcija uplate igre) u skladu s zakonskim propisima.

U slučaju kada je pokrenut sudski spor radi ostvarivanja prava iz sudjelovanja u eSrećki, priređivač je dužan čuvati zapise potvrda do pravomoćnog okončanja sudskog postupka.

Članak 19.

Za rješavanje sporova koji proizađu iz sudjelovanja u eSrećki, mjesno i stvarno je nadležan Općinski sud u Zagrebu.

Članak 20.

Ova Pravila stupaju na snagu danom objavljivanja na internetskoj stranici priređivača, a primjenjuju se od 04.04.2014.

Stupanjem na snagu ovih pravila prestaju važiti Pravila lutrijske igre na sreću elektronička srećka ES-34 7 Boom od 07.06.2013. koja je odobrilo Ministarstvo financija RH, rješenjem klasa:UP/I-461-01/13-01/27, ur.br.: 513-07-21-07/13-2.

Hrvatska Lutrija d.o.o.

predsjednik Uprave
Danijel Ferić

član Uprave
Dražen Kovač, dipl. iur.

Ova pravila odobrilo je Ministarstvo financija RH, rješenjem klasa: UP/I-461-01/14-01/41 , ur.broj: 513-07-21-01/14-2 od 4. travnja 2014. godine.

Hrvatska Lutrija d.o.o.
Ulica grada Vukovara 72
Ur. br. HLOS-08-1-2014/724
Zagreb, 18. 11. 2014.

Na temelju članka 9. stavak 1 i 2, članka 11. stavak 3, a u svezi članaka 10.-19. Zakona o igrama na sreću (Narodne novine br. 87/09), Uprava Hrvatske Lutrije d.o.o., Zagreb, Ulica grada Vukovara 72, dana 18. studenog 2014. godine, donijela je

IZMJENE I DOPUNE PRAVILA LUTRIJSKE IGRE NA SREĆU ELEKTRONIČKA SREĆKA ES-34 „7 BOOM“

Članak 1.

U pravilima lutrijske igre na sreću elektroničke srećke ES-34 7 boom koja je odobrilo Ministarstvo financija RH, klasa: UP/I-461-01/14-01/41, ur. broj: 513-07-21-01/14-2 od 4. travnja 2014. godine briše se postojeći tekst članka 8. te dodaje novi koji glasi:

Početak prodaje eSrećke utvrđuje se s danom 04.04.2014., a zaključenje prodaje je dana 15.01.2016. godine.

Članak 2.

Ove izmjene i dopune pravila lutrijske igre na sreću elektroničke srećke ES-34 7 boom stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjuju se od 17.01.2015.

Hrvatska Lutrija d.o.o.
predsjednik Uprave
Danijel Ferić

Hrvatska Lutrija d.o.o.
član Uprave
Dražen Kovač, dipl. iur.

Hrvatska Lutrija d.o.o.
član Uprave
Oleg Valjalo

**Ove Izmjene i dopune pravila odobrilo je Ministarstva financija RH, rješenjem
klasa: UP/I-461-01/14-01/176, ur. Broj 513-07-21-01/14-2 od 3.12.2014. godine.**

Hrvatska Lutrija d.o.o.
Ulica grada Vukovara 72
Ur. br. HLOS-08-1-2015/19607
Zagreb, 10. 11. 2015.

Na temelju članka 9. stavak 1 i 2, članka 11. stavak 3, a u svezi članaka 10.-19. Zakona o igrama na sreću (Narodne novine br. 87/09), Uprava Hrvatske Lutrije d.o.o., Zagreb, Ulica grada Vukovara 72, dana 10. studenog 2015. godine, donijela je

IZMJENE I DOPUNE PRAVILA LUTRIJSKE IGRE NA SREĆU ELEKTRONIČKA SREĆKA ES-34 „7 BOOM“

Članak 1.

U pravilima lutrijske igre na sreću elektroničke srećke ES-34 7 boom koja je odobrilo Ministarstvo financija RH, klasa: UP/I-461-01/14-01/41, ur. broj: 513-07-21-01/14-2 od 4. travnja 2014. godine briše se postojeći tekst članka 8. te dodaje novi koji glasi:

Početak prodaje eSrećke utvrđuje se s danom 04.04.2014., a zaključenje prodaje je dana 15.01.2017. godine.

Članak 2.

Ove izmjene i dopune pravila lutrijske igre na sreću elektroničke srećke ES-34 7 boom stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjuju se od 16.01.2016. S danom početka primjene ovih Izmjena i dopune pravila lutrijske igre na sreću elektroničke srećke ES-34 7 boom prestaju važiti Izmjene i dopune pravila lutrijske igre na sreću elektroničke srećke ES-34 7 boom koja je odobrilo Ministarstvo financija RH, klasa: UP/I-461-01/14-01/176, ur. broj: 513-07-21-01/14-2 od 03. prosinca 2014.

Hrvatska Lutrija d.o.o.
član Uprave
Dražen Kovač, dipl. iur.

**Ove Izmjene i dopune pravila odobrilo je Ministarstva financija RH, rješenjem
klasa: UP/I-461-01/15-01/130, ur. broj: 513-07-21-01/15-2 od 27. studenog 2015. godine.**