



Ulica grada Vukovara 72
Ur. br. HLOS-08-1-2016/33265
Zagreb, 12.10.2016.

Na osnovi članka 9. stavak 1 i 2, a u svezi članaka 10-19 Zakona o igrama na sreću (NN br. 87/09), Uprava Hrvatske Lutrije d.o.o., Zagreb, Ulica grada Vukovara 72, dana 12.10.2016. godine, donijela je

PRAVILA **lutrijske igre na sreću** **ELEKTRONIČKA SREĆKA ES-75 „VIP BONUS“**

TEMELJNE ODREDBE

Članak 1.

Ovim se Pravilima (dalje: Pravila) propisuju uvjeti za priređivanje lutrijske igre na sreću, elektroničke srećke ES-75 VIP Bonus (dalje: eSrećka) koju priređuje Hrvatska Lutrija d.o.o. (dalje: Priređivač).

Preduvjeti za sudjelovanje u eSrećki propisani su Općim pravilima sudjelovanja u igrama Hrvatske Lutrije putem interneta (dalje: Opća pravila internet sudjelovanja).

Članak 2.

Za obveze prema sudionicima (dalje: igračima) Hrvatska Lutrija odgovara svim svojim sredstvima ako su ispunjeni uvjeti utvrđeni ovim Pravilima.

Za isplatu dobitaka eSrećke jamči Republika Hrvatska.

Članak 3.

Uplata za eSrećku prima se putem interneta, na internet stranici Priređivača putem koje igrač može u interakciji sa ON-LINE sustavom Priređivača odigrati istu.

Za uplatu eSrećke igrač mora izvršiti dvostruku potvrdu željene transakcije.

Jednom izvršena transakcija uplate ne može se poništiti.

UVJETI ZA SUDJELOVANJE U IGRI

Članak 4.

Ova Pravila jesu isključiva zakonska i pravna osnova za zaključivanje ugovora o sudjelovanju u eSrećki.

Za sudjelovanje u eSrećki ugovor iz st. 1. zaključuje se između Priređivača i igrača na osnovu prihvata Općih pravila internet sudjelovanja, prihvata ovih Pravila, odabirom ponuđenih opcija za odigravanje i potvrdom uplate po slobodno izraženoj volji igrača.

Ova Pravila obvezuju ugovorne strane.
Fizička osoba mlađa od 18 godina ne može biti sudionik u igri.

OPIS eSREČKE

Članak 5.

eSrečka je lutrijska igra na sreću kod koje je unaprijed određen ishod (rezultat), odnosno određena je dobitnost ili nedobitnost svake pojedine eSrečke te broj, vrsta i iznos pojedinih dobitaka.

Ishod je određen u trenutku odabira pojedine eSrečke, neposredno nakon potvrde uplate i nije uvjetovan igračevim odabirom.

Članak 6.

Igrač može odabrati stvarnu ili probnu igru. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u probnoj igri navedeni dobitak igrač ne osvaja. Odigravanje probne igre ne smatra se sudjelovanjem u eSrečki.

Grafički prikaz eSrečke čini kartica koja se sastoji od dva dijela. U donjem dijelu označenom natpisom „Vaši brojevi“ nalazi se 20 prekrivenih polja, dok se u gornjem dijelu označenom natpisom „Dobitni brojevi“ nalazi 5 prekrivenih polja.

Po otkrivanju svih polja u njima se prikazuju brojevi. Ako se u gornjem dijelu kartice nalazi broj istovjetan broju u donjem dijelu igrač ostvaruje dobitak naveden u polju tog broja. Ukoliko je takvih brojeva više, igrač ostvaruje dobitak u iznosu koji čini zbroj iznosa dobitaka navedenih u poljima tih brojeva.

Ukoliko se u poljima donjeg dijela kartice po otkrivanju, osim brojeva, nalaze i 3 dijamanta ili 3 rubina, igrač ostvaruje pravo na bonus igru. Grafički prikaz bonus igre ostvarene temeljem 3 dijamanta čini prikaz 14 prekrivenih polja. Igrač saznaje ishod bonus igre otkrivanjem prvih 7 od 14 navedenih polja. Po otkrivanju, u svakom polju nalazi se broj koji predstavlja određeni iznos dobitka. Ukupni iznos dobitka bonus igre jednak je zbroju svih iznosa u prvootkrivenih 7 polja. Grafički prikaz bonus igre ostvarene temeljem 3 rubina čini pokazivač i 14 rubina (10 crvene boje i 4 plave boje a na svakom je naveden iznos dobitka). Rubini se zavrte u krug pritiskom na tipku „ZAVRTI“. Igrač ostvaruje dobitak po zaustavljanju vrtnje, u iznosu navedenom na rubinu koji se zaustavilo na pokazivaču. Ukoliko se na pokazivaču zaustavio crveni rubin, igrač je ostvario dobitak u iznosu ispisanom na istom, te pravo na nastavak igre. Igra završava kada se na pokazivaču zaustavi plavi rubin. Ukupni iznos dobitka u ovoj bonus igri čini zbroj svih iznosa ispisanih na rubinima koji su bili zaustavljeni na pokazivaču.

svakoj uplaćenoj igri dodjeljuje se serijski (12-znamenasti) te uplatni broj.

Serijski broj prikazuje se u trenutku uplate igre.

NAČIN ODIGRAVANJA

Članak 7.

Sustav Priređivača slučajnim odabirom igraču dodjeljuje pojedinu eSrečku.

Igrač ima mogućnost odabira iznosa uplate eSrečke sukladno odredbama čl. 9. ovih Pravila.

Odabirom opcije „Igraj“ igrač potvrđuje odabir. Transakciju uplate igre potrebno je dodatno potvrditi.

Igrač saznaje ishod po otkrivanju svih polja, te odigravanju bonus igre ukoliko je ista ostvarena.

Igrač ima mogućnost automatske uplate više eSrećaka u slijedu, koju je potrebno jednom dodatno potvrditi.

VRIJEME TRAJANJA PRODAJE eSREĆKE

Članak 8.

Početak prodaje eSrećke utvrđuje se s danom 16.01.2017., a zaključenje prodaje je dana 15.01.2018. godine.

CIJENA POJEDINAČNE eSREĆKE

Članak 9.

Pojedinačnu eSrećku moguće je uplatiti po slijedećim cijenama:

0,30 kn, 0,50 kn, 1 kn, 2 kn, 3 kn, 5 kn ili 10 kn.

KOLIČINA eSREĆAKA

Članak 10.

Za svaku cjenovnu kategoriju iz čl. 9. ovih Pravila generirano je 10.000.000 komada eSrećaka.

VISINA FONDA DOBITAKA

Članak 11.

Fond dobitaka eSrećke VIP Bonus iznosi 85,56% od vrijednosti generiranih srećaka, umanjene za obvezu naknade za priređivanje lutrijskih igara, tj. 77,00% ukupne vrijednosti generiranih srećaka.

Raspored dobitaka za sve cijene prikazan je u tablici kako slijedi:

NAČIN I ROK ISPLATE DOBITKA

Članak 12.

Dobitak se isplaćuje na HL račun igrača po odigravanju eSrećke i izvršenom obračunu poreza na dobitke.

U slučaju tehničke pogreške koje za posljedicu imaju ostvarivanje dobitaka koji brojčano ili iznosom nisu u skladu s rasporedom istih iz čl. 11. ovih Pravila, Priređivač zadržava pravo neisplate istih uz povrat uloženi sredstava igraču.

Porez na dobitke od lutrijskih igara plaćaju fizičke osobe koje stječu dobitke, obračunava se i naplaćuje pri isplati dobitka, a obračun i uplatu obavlja Priređivač sukladno važećim zakonskim odredbama.

Članak 13.

Rezultat igre dostupan je igraču u rubrici „Povijest igara“, na njegovu HL računu.

Članak 14.

Priređivač ne odgovara za bilo koji gubitak ili štetu nastalu igraču do koje je došlo kao posljedica kvara sustava, komunikacije ili opreme koji je izvan nadzora priređivača (viša sila).

PODRUČJE NA KOJEM SE PRIREĐUJE eSREĆKA

Članak 15.

eSrećka priređuje se na teritoriju Republike Hrvatske.

NAČIN UPOZNAVANJA IGRAČA S OVIM PRAVILIMA

Članak 16.

Ova Pravila bit će objavljena na internet stranici Priređivača nakon dobivenog odobrenja Ministarstva financija.

PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 17.

Priređivanje eSrećke može se prekinuti samo u slučaju da nastupe okolnosti za koje Priređivač nije odgovoran, odnosno koje nije mogao spriječiti, otkloniti ili izbjeći, uz odobrenje Ministarstva financija.

Članak 18.

Priređivač je dužan čuvati zapise potvrda (transakcija uplate igre) u skladu s zakonskim propisima.

U slučaju kada je pokrenut sudski spor radi ostvarivanja prava iz sudjelovanja u eSrećki, priređivač je dužan čuvati zapise potvrda do pravomoćnog okončanja sudskog postupka.

Članak 19.

Za rješavanje sporova koji proizađu iz sudjelovanja u eSrećki, mjesno i stvarno je nadležan Općinski sud u Zagrebu

Članak 20.

Ova Pravila stupaju na snagu danom objavljivanja, a primjenjuju se od 16.01.2017. godine.

Hrvatska Lutrija d.o.o.
član Uprave
Dražen Kovač, dipl. iur.

**Ova Pravila odobrilo je Ministarstvo financija RH, rješenjem klasa:
UP/I-461-01/16-01/104, ur. broj: 513-07-21-01/16-3 od 26. listopada 2016. godine.**