

Hrvatska Lutrija d.o.o.
Ulica grada Vukovara 72
Ur. br. HLOS-05-2-2019/6007
Zagreb, 01.02.2019.

Na osnovi članka 9. stavak 1 i 2, a u svezi članka 10-19 Zakona o igrama na sreću (NN br. 87/09), Uprava Hrvatske Lutrije d.o.o., Zagreb, Ulica grada Vukovara 72, dana 01.02.2019. godine, donijela je

PRAVILA

lutrijske igre na sreću

ELEKTRONIČKA SREĆKA ES-88 „SLAPSHOT!“

TEMELJNE ODREDBE

Članak 1.

Ovim se Pravilima (dalje: Pravila) propisuju uvjeti za priređivanje lutrijske igre na sreću, elektroničke srećke ES-88 „Slapshot!“ (dalje: eSrećka) koju priređuje Hrvatska Lutrija d.o.o. (dalje: Priređivač).

Preduvjeti za sudjelovanje u eSrećki propisani su Općim pravilima sudjelovanja u igrama Hrvatske Lutrije putem interneta (dalje: Opća pravila internet sudjelovanja).

Članak 2.

Za obveze prema sudionicima (dalje: igračima) Priređivač odgovara svim svojim sredstvima ako su ispunjeni uvjeti utvrđeni ovim Pravilima.

Za isplatu dobitaka eSrećke jamči Republika Hrvatska.

Članak 3.

Uplata za eSrećku prima se putem interneta, na internet stranici Priređivača putem koje igrač može u interakciji sa ON-LINE sustavom Priređivača odigrati istu.

Za uplatu eSrećke igrač mora izvršiti dvostruku potvrdu željene transakcije.

Jednom izvršena transakcija uplate ne može se poništiti.

UVJETI ZA SUDJELOVANJE U IGRI

Članak 4.

Ova Pravila jesu isključiva zakonska i pravna osnova za zaključivanje ugovora o sudjelovanju u eSrećki.

Za sudjelovanje u eSrećki ugovor iz st. 1. zaključuje se između Priređivača i igrača na osnovu prihvata Općih pravila internet sudjelovanja, prihvata ovih Pravila, odabirom ponuđenih opcija za odigravanje i potvrdom uplate po slobodno izraženoj volji igrača.

Ova Pravila obvezuju ugovorne strane.

Fizička osoba mlađa od 18 godina ne može biti sudionik u igri.

OPIS eSREĆKE

Članak 5.

eSrećka je lutrijska igra na sreću kod koje je unaprijed određen ishod (rezultat), odnosno određena je dobitnost ili nedobitnost svake pojedine eSrećke te broj, vrsta i iznos pojedinih dobitaka.

Ishod je određen u trenutku odabira pojedine eSrećke, neposredno nakon potvrde uplate i nije uvjetovan igračevim odabirom.

Članak 6.

Igrač može odabrati stvarnu ili probnu igru. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u probnoj igri navedeni dobitak igrač ne osvaja. Odigravanje probne igre ne smatra se sudjelovanjem u eSrećki.

Grafički prikaz igre sastoji se od dvije skupine polja (5 polja DOBITNI BROJEVI i 30 polja TVOJE eSREĆKE). U skupini TVOJE eSREĆKE svako od 30 polja predstavlja po jednu eSrećku iz čega proizlazi da igrač može odigrati do 30 eSrećaka u sklopu jedne igre.

Po otkrivanju polja skupine DOBITNI BROJEVI i polja odigranih eSrećaka u skupini TVOJE eSREĆKE u istima se prikazuju brojevi. Ukoliko se u nekom od polja iz skupine DOBITNI BROJEVI nalazi broj jednak onome koji se nalazi u pojedinoj odigranoj eSrećki iz skupine TVOJE eSREĆKE igrač ostvaruje dobitak u iznosu navedenom neposredno ispod tog broja.

Ukoliko se po otkrivanju polja odigranih eSrećaka u skupini TVOJE eSREĆKE u pojedinom polju nalazi simbol hokejaškog gola i pločice, igrač ostvaruje dobitak u iznosu navedenome ispod simbola u toj eSrećki.

Osim navedenog, ukoliko je istovremeno odigrano 3 ili više eSrećaka, i u najmanje 3 polja skupini TVOJE eSREĆKE se istovremeno, po otkrivanju uz broj i iznos prikaže i simbol hokejaške pločice (pack) igrač ostvaruje pravo na sudjelovanje u bonus igri. Bonus igra sadrži 16 polja, vizualno prikazanih kao dresovi hokejaša. Ukoliko se po otkrivanju polja u istome nalazi simbol hokejaške palice s pločicom, igrač ostvaruje dobitak sukladno navedenome u donjem dijelu ekrana. Bonus igra je završena u trenutku kada igrač otkrije treće polje sa simbolom hokejaškog golmana.

Ukoliko je u sklopu igre ostvareno više dobitaka, ukupni dobitak predstavljat će zbroj svih pojedinačnih iznosa dobitaka.

Svakoj uplaćenoj igri dodjeljuje se serijski (12-znamenasti) te uplatni broj. Serijski broj prikazuje se u trenutku uplate igre.

NAČIN ODIGRAVANJA

Članak 7.

Sustav Priređivača slučajnim odabirom igraču dodjeljuje pojedinu eSrećku.

Igrač ima mogućnost odabira iznosa uplate od jedne do trideset eSrećaka po igri sukladno odredbama čl. 9. ovih Pravila.

Odabirom opcije „IGRAJ“ igrač potvrđuje odabir. Transakciju uplate igre potrebno je dodatno potvrditi.

Igrač saznaje ishod samostalnim otkrivanjem polja ili automatskim otkrivanjem odabirom opcije „OTKRIJ SVE“.

Igrač ima mogućnost automatske uplate više eSrećaka u slijedu, koju je potrebno jednom dodatno potvrditi.

VRIJEME TRAJANJA PRODAJE eSREĆKE

Članak 8.

Početak prodaje eSrećke je dana 16.02.2019., a zaključenje prodaje je dana 16.02.2020. godine.

CIJENA POJEDINAČNE eSREĆKE

Članak 9.

Pojedinačnu eSrećku moguće je uplatiti po slijedećim cijenama:
1 kn, 2 kn, 3 kn, 5 kn, 10 kn, 20 kn.

KOLIČINA eSREĆAKA

Članak 10.

Za svaku cjenovnu kategoriju iz čl. 9. ovih Pravila generirano je 10.000.000 komada eSrećaka.

VISINA FONDA DOBITAKA

Članak 11.

Fond dobitaka eSrećke „Slapshot!“ iznosi 85,56% od vrijednosti generiranih srećaka, umanjene za obvezu naknade za priređivanje lutrijskih igara, tj. 77,00% od ukupne vrijednosti generiranih srećaka.

Raspored dobitaka za sve cijene prikazan je u tablici kako slijedi:

Vrsta osnovnog dobitka	Množitelj	Dobici u kunama za cijenu od:						Vjerojatnost dobitka 1:	Vjerojatnost dobitka %	Broj dobitnih eSrećaka (u svakoj kategoriji cijene)
		1 kn	2 kn	3 kn	5 kn	10 kn	20 kn			
1.	5	5	10	15	25	50	100	200	0,50%	50.000
2.	10	10	20	30	50	100	200	333,33	0,30%	30.000
3.	15	15	30	45	75	150	300	400	0,25%	25.000
4.	20	20	40	60	100	200	400	800	0,125%	12.500
5.	30	30	60	90	150	300	600	1.000	0,1%	10.000
6.	40	40	80	120	200	400	800	1.333	0,075%	7.500
7.	50	50	100	150	250	500	1.000	3.333	0,03%	3.000
8.	75	75	150	225	375	750	1.500	5.000	0,02%	2.000
9.	100	100	200	300	500	1.000	2.000	10.000	0,01%	1.000
10.	200	200	400	600	1.000	2.000	4.000	13.333,33	0,0075%	750
11.	400	400	800	1.200	2.000	4.000	8.000	100.000	0,001%	100
12.	500	500	1.000	1.500	2.500	5.000	10.000	100.000	0,001%	100
13.	1.000	1.000	2.000	3.000	5.000	10.000	20.000	200.000	0,0005%	50
14.	5.000	5.000	10.000	15.000	25.000	50.000	100.000	2.500.000	0,00004%	4
15.	10.000	10.000	20.000	30.000	50.000	100.000	200.000	2.500.000	0,00004%	4
Instant dobitak										
Vrsta dodatnog	Množitelj	Dobici u kunama za cijenu od:						Vjerojatnost dobitka 1:	Vjerojatnost dobitka %	Broj dobitnih eSrećaka (u svakoj kategoriji cijene)
		1 kn	2 kn	3 kn	5 kn	10 kn	20 kn			
1.	100	100	200	300	500	1.000	2.000	588,24	0,17%	17.000
Bonus igra										
Vrsta dodatnog dobitka	Množitelj	Dobici u kunama za cijenu od:						Vjerojatnost dobitka 1:	Vjerojatnost dobitka %	Broj dobitnih eSrećaka (u svakoj kategoriji cijene)
		1 kn	2 kn	3 kn	5 kn	10 kn	20 kn			
1.	50	50	100	150	250	500	1.000	5.000,00	0,02%	2.000
2.	100	100	200	300	500	1.000	2.000	20.000,00	0,005%	500
3.	150	150	300	450	750	1.500	3.000	20.000,00	0,005%	500
4.	200	200	400	600	1.000	2.000	4.000	16.666,67	0,006%	600
5.	300	300	600	900	1.500	3.000	6.000	16.666,67	0,006%	600
6.	400	400	800	1.200	2.000	4.000	8.000	12.500,00	0,008%	800
7.	500	500	1.000	1.500	2.500	5.000	10.000	5.714,29	0,0175%	1.750
8.	1.000	1.000	2.000	3.000	5.000	10.000	20.000	12.422,36	0,0081%	805
9.	2.000	2.000	4.000	6.000	10.000	20.000	40.000	25.974,03	0,0039%	385
10.	4.000	4.000	8.000	12.000	20.000	40.000	80.000	222.222,22	0,0005%	45
								59,88	1,67%	166.993

NAČIN I ROK ISPLATE DOBITKA

Članak 12.

Dobitak se isplaćuje na HL račun igrača po odigravanju eSrećke i izvršenom obračunu poreza na dobitke.

U slučaju tehničke pogreške koje za posljedicu imaju ostvarivanje dobitaka koji brojčano ili iznosom nisu u skladu s rasporedom istih iz čl. 11. ovih Pravila, Priređivač zadržava pravo neisplate istih uz povrat uložениh sredstava igraču.

Porez na dobitke od lutrijskih igara plaćaju fizičke osobe koje stječu dobitke, obračunava se i naplaćuje pri isplati dobitka, a obračun i uplatu obavlja Priređivač sukladno važećim zakonskim odredbama.

Članak 13.

Rezultat igre dostupan je igraču u rubrici „Povijest igara“, na njegovu HL računu.

Članak 14.

Priređivač ne odgovara za bilo koji gubitak ili štetu nastalu igraču do koje je došlo kao posljedica kvara sustava, komunikacije ili opreme koji je izvan nadzora priređivača (viša sila).

PODRUČJE NA KOJEM SE PRIREĐUJE eSREĆKA

Članak 15.

eSrećka priređuje se na teritoriju Republike Hrvatske.

NAČIN UPOZNAVANJA IGRAČA S OVIM PRAVILIMA

Članak 16.

Ova Pravila bit će objavljena na internet stranici Priređivača nakon dobivenog odobrenja Ministarstva financija.

PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 17.

Priređivanje eSrećke može se prekinuti samo u slučaju da nastupe okolnosti za koje Priređivač nije odgovoran, odnosno koje nije mogao spriječiti, otkloniti ili izbjeći, uz odobrenje Ministarstva financija.

Članak 18.

Priređivač je dužan čuvati zapise potvrda (transakcija uplate igre) u skladu s zakonskim propisima.

U slučaju kada je pokrenut sudski spor radi ostvarivanja prava iz sudjelovanja u eSrećki, priređivač je dužan čuvati zapise potvrda do pravomoćnog okončanja sudskog postupka.

Članak 19.

Za rješavanje sporova koji proizađu iz sudjelovanja u eSrečki, mjesno i stvarno je nadležan Općinski sud u Zagrebu.

Članak 20.

Ova Pravila stupaju na snagu danom objavljivanja na internetskoj stranici priređivača, a primjenjuju se od 16.02.2019.

Hrvatska Lutrija d.o.o.
predsjednik Uprave
Mario Musa, MBA

**Ova Pravila odobrilo je Ministarstvo financija RH, rješenjem klasa:
UP/I-461-01/19-01/42, ur. broj: 513-07-21-01-19-2 od 14. veljače 2019. godine.**